农场布局参考

该示例按功能划分农场：应季种植区、果酒和酿酒区、动物放牧区、储存与工作室、传送区、温室及临时操作区。它更适合作为空间组织参考，而非必须照搬的固定模板。

布局要点

- 把高频收获的种植区放在主通道附近，缩短每日巡视路线。
- 把酿酒、罐头、储存和工作台集中，减少加工链中的来回搬运。
- 为大作物、季节性加工和扩建保留临时操作区空间。
- 动物区、鱼塘区与作物区分开，可让日常任务更易分批完成。

橡胶生产区
传送区
黄金时钟
临时操作区
巨大作物区
磨坊&户外聚餐区
应季种植区A
应季种植区B
化石&鱼展览馆
杨桃酿酒屋
上古水果酿酒屋
啃老&炼金室
储存&工作室
成就博物馆
放牧区
鱼塘区
咖啡&茶种植酿造区

图 1：农场功能分区布局参考

使用建议：
优先复用适合自己农场地图、技能与自动化程度的分区思路，再按现有建筑和通道调整。

Revision #1
Created 2026-07-15 07:29:22 UTC by Admin Updated 2026-07-15 07:32:43 UTC by Admin